



Opuscolo sul Rally

DEFINIZIONI

RALLY

Manifestazione automobilistica di regolarità che si svolge lungo percorsi suddivisi in **sezioni**, a loro volta divise in **settori**, in ciascuno dei quali sono compresi, di norma, tratti aperti alla circolazione stradale dove è obbligatorio il rispetto delle norme del Codice della Strada chiamati **Trasferimenti**, e tratti chiusi alla circolazione stradale chiamati **Prove Speciali**.

SEZIONE

E' il tratto di percorso, composto da più **settori**, compreso tra la partenza e il primo riordino, tra due riordini, tra l'ultimo riordino e l'arrivo.

SETTORE

Tratto di percorso compreso tra due **Controlli Orari**. Deve avere il **tempo imposto** tale che la velocità media non superi i 50 km/h, per rispettare il Codice della Strada.

PROVA SPECIALE

Tratto del settore a velocità libera, chiuso alla circolazione ordinaria.

TRASFERIMENTO

Tratto del percorso non chiuso al traffico, nel quale vige il rispetto del Codice della Strada.

RIORDINO

Settore di breve distanza in cui le auto sostano in regime di parco chiuso e si raggruppano; è utilizzato per ricompattare i concorrenti chiudendo i vuoti lasciati dalle vetture ritirate.

CONTROLLO ORARIO

Punto dove il quale le auto devono transitare fermandosi per timbrare ad un orario prestabilito, con la precisione di 1 minuto. Se è seguito da uno START di PS, è anche la postazione che assegna l'orario teorico di partenza della PS.

CONTROLLO A TIMBRO

Punto dove il quale le auto devono transitare fermandosi per timbrare obbligatoriamente senza restrizioni di orario.

START

Postazione di rilevazione dell'orario effettivo di partenza della PS.

STOP

Postazione di trascrizione del tempo della PS.

TEMPO IMPOSTO

Tempo minimo concesso per percorrere (obbligatoriamente) un determinato settore.

Sezione	Sezione							Sezione
Settore 1	Settore 2		Settore 3				Settore 4	
Riordino	Trasf.	C.O.	Start	PS	Stop	Trasf.	C.O.	Riordino

CARTELLI PRINCIPALI USATI NEL RALLY

→ → → → → → → Direzione di Marcia → → → → → → →

<u>CONTROLLO A TIMBRO</u> (C.T.)	 Preavviso di C.T.	↔ 25 m	 STOP per C.T.	↔ 25 m	 Fine Zona Controllata	
<u>CONTROLLO ORARIO</u> (C.O.)	 Preavviso di C.O.	↔ 25 m *	 STOP per C.O.	↔ 25 m *	 Fine Zona Controllata	<i>* Nota: Nei C.O. che regolano le entrate e le uscite del Parco Assistenza le distanze sono ridotte da 25 a 5 metri.</i>
<u>PARTENZA PS</u> preceduta da C.O.	 Preavviso di C.O.	↔ 25 m	 STOP per C.O.	↔ 50-200 m	 STOP su linea di Partenza	↔ 25 m  Fine Zona Controllata
<u>PARTENZA PS</u> non preceduta da C.O.	 Preavviso di Inizio PS	↔ 25 m	 STOP su linea di Partenza	↔ 25 m	 Fine Zona Controllata	
<u>INTERMEDIO</u> solo Punto Radio	 Preavv. di Intermedio	↔ 100 m	 Punto di Intermedio			
<u>INTERMEDIO ATTIVO</u> Punto Radio + Ambulanza	  Preavv. di Intermedio Attivo	↔ 100 m	  Punto di Intermedio Attivo			
<u>FINE DELLA PROVA SPECIALE</u> (F. PS)	 Preavviso di F. PS	↔ 100 m	 Traguardo (F. PS)	↔ ≥ 200 m	 STOP per annot. tempo	↔ 25 m  Fine Zona Controllata

CARTELLI SECONDARI USATI NEL RALLY

→ → → → → → Direzione di Marcia → → → → → →

<u>PARCO ASSISTENZA REMOTO</u>	 Ingresso Service	↔ Parco Assist.	 Uscita Service
<u>CONTROLLO PNEUMATICI</u>	 Inizio Zona Controllata	↔ Zona	 Fine Zona Controllata
<u>ZONA DI RIFORNIM.</u>	 Inizio Zona Controllata	↔ Zona	 Fine Zona Controllata
<u>ZONA "MEDIA"</u>	 Inizio Zona "Media"	↔ Zona	 Fine Zona "Media"

VEICOLI CHE TRANSITANO IN PS (generalmente in quest'ordine)

Organizzatore "Tricolore" / "Safety"		Macchina dell'organizzatore che dà le ultime direttive per lo svolgimento della PS.	<i>circa 1 ora</i>
<u>000</u>	Triplo Zero	Controlla che la strada sia chiusa e dà un'occhiata generale alle condizioni della prova (presenza di pubblico, operatività dei commissari nelle postazioni, ecc.).	<i>circa 50 min</i>
<u>DAP</u>	Delegato Allestimento Percorso	Controlla che la strada sia fisicamente chiusa anche in tutti gli accessi intermedi e che tutto sia allestito per la PS (cartelli, protezioni, gomme ecc.).	<i>circa 40 min</i>
<u>SUP</u>	Supervisore ACI Sport	Controlla l'operato del DAP. Verifica che il pubblico non sia in zone pericolose ed eventualmente lo fa spostare.	<i>circa 30 min</i>
<u>00</u>	Doppio Zero	Controlla l'operato di tutte le auto precedenti e dà parere definitivo sullo svolgimento della prova.	<i>circa 20 min</i>
<u>0</u>	Zero	Apripista in medio-elevata velocità. Quest'auto non si ferma e svolge il suo compito dichiarando aperta la manifestazione.	<i>circa 10 min</i>
<u>1</u>	Prima auto	Auto da competizione a velocità libera.	-
<i>(Transitano tutte le auto da competizione)</i>			
Scopa		Ultima auto a transitare dopo l'ultimo concorrente. Riapre la strada su decisione del Capo Prova.	<i>1 min dopo l'ultimo conc.</i>

ORGANIZZAZIONE DI UNA PROVA SPECIALE

- La strada deve essere chiusa almeno 1 ora prima del teorico della 1° vettura.
- Il C.O. della prova sarà attivo a partire da 15 minuti in anticipo al transito della 1° vettura e verrà disattivato 15 minuti dopo il passaggio dell'ultimo concorrente.
- Le postazioni dei CP devono essere posizionate a non più di 500m (toll. +20%).
- **Tutte le zone di controllo, cioè le zone comprese tra il primo cartello giallo di preavviso e il cartello finale beige con tre strisce nere trasversali, sono considerate sotto regime di parco chiuso.** Nessuna riparazione o assistenza può essere effettuata all'interno della zona di controllo. La durata della sosta nella zona di controllo non potrà superare il tempo strettamente necessario all'effettuazione delle operazioni di controllo.
- **Tutte le figure coinvolte devono essere in contatto radio con la Direzione di Gara.**

C.O. + Punto START:

1. Presidiato dal **Capo Prova** e da almeno un Capo Posto;
2. Se è presente il C.O., le vetture avranno un **tempo teorico di 4'** per partire;
3. Le auto tra il C.O. e lo START vanno controllate visivamente, l'equipaggio deve essere in **sicurezza**, le portiere ben chiuse, ecc. Può esistere un ritardo di massimo 5' tra ora teorica e ora effettiva di partenza per mettersi in sicurezza;
4. In un massimo 20 secondi dal segnale di partenza, l'auto deve liberare la linea di partenza, altrimenti deve essere spostata al più presto dai commissari per far spazio alla successiva.



Carri Attrezzi:

1. Almeno 1 alla partenza PS;
2. Se la PS è più lunga di 15 km, anche almeno un altro agli intermedi della prova, e comunque ogni 15 km;
3. Almeno 2 estintori da 4 kg devono essere presenti insieme ai carri.

Ambulanza:

1. Almeno 1 alla partenza PS;
2. Almeno 1 ogni 7,5 km di prova.



Team Decarcerazione / Antincendio:

1. Obbligatoria la presenza di un team ogni 15 km di prova.

Punti Intermedi:

1. Devono essere presidiati da 1 Capo Posto;
2. Almeno 1 ogni 4 km;
3. Almeno 2 estintori da 4 kg devono essere presenti.



Punto STOP:

1. Deve essere presidiato da 1 capo posto;
2. Almeno 2 estintori da 4 kg devono essere presenti per ogni passaggio.



SEGNALAZIONI DA USARE IN PROVA SPECIALE

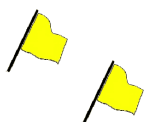
Bandiera Gialla



Per segnalare un pericolo, ad es. un'auto ferma a bordo strada.

In questo caso, l'auto è fuori dalla traiettoria ideale, pertanto non sussiste necessità di essere pronti a fermarsi, tuttavia è richiesto che le vetture riducano la velocità. Se vistosamente agitata, il pericolo è maggiore (ad esempio per presenza di detriti o sede stradale parzialmente ingombra), altrimenti se lasciata ferma e tesa, indica di fare attenzione all'eventuale veicolo fermo.

Doppia Bandiera Gialla



Per segnalare un grave pericolo, ad es. un'auto ferma che sbarrà la strada.

In questo caso, si comunica ai piloti la necessità di essere pronti a fermarsi, e perciò esponendo due bandiere, essi potranno comprendere meglio la gravità del pericolo che avranno di fronte e sicuramente rallenteranno notevolmente.

Bandiera Rossa



Per segnalare l'interruzione della prova speciale.

Questa bandiera deve essere usata solo ed esclusivamente dai Capi Posto ai punti intermedi (e perciò non alle postazioni dei CP).

Cartello SOS/OK



In caso di incidente, il CP deve segnalare - apponendo il segnale sulla vettura ferma a bordo strada - la condizione dei piloti:

OK significa che tutti stanno bene e non hanno bisogno di assistenza;

SOS significa che c'è la necessità dell'ambulanza:

- Oltre alla classica segnalazione per mezzo di **bandiere gialle**, il CP deve prendere il **triangolo rosso** che ogni auto ha a bordo e posizionarlo ad **almeno 50 metri** dell'incidente per preavvisare il pericolo;
- I piloti che nel percorrere la PS incontrano questo segnale, **devono fermarsi** e prestare assistenza.
- Se le condizioni non lo consentono, sono obbligati a recarsi all'intermedio (p. radio) successivo per comunicare l'emergenza.

In particolare gli equipaggi devono comunicare in ordine di priorità:

1. Il punto dell'incidente;
 2. Il n° dei feriti, tra equipaggio ed eventualmente spettatori;
 3. Il n° di gara del concorrente coinvolto;
 4. Se l'equipaggio è in grado di uscire dalla macchina;
 5. Altre informazioni utili per i soccorsi.
- Verosimilmente la Direzione di Gara sarà già al corrente dell'emergenza in quanto oggi giorno tutte le postazioni CP hanno una radio in costante collegamento con il Capo Prova e Direzione di Gara.

Le scritte **OK** e **SOS** devono essere esposte almeno a 3 auto che transitano.